

Andrew Simon Calver

Name it

LSV0307 • © LehrerSelbstVerlag.de



**LEHRER
SELBST
VERLAG**

Impressum

Alle Rechte vorbehalten. All rights reserved.
Nachdruck, auch auszugsweise, vorbehaltlich der
Rechte, die sich aus §§ 53, 54 UrhG ergeben,
nicht gestattet.

© LehrerSelbstVerlag.de
Sokrates & Freunde GmbH, (Germany), 2021
Autor: Andrew Simon Calver

www.LehrerSelbstVerlag.de
Bestellnummer: LSV0307

Spielanleitung

Ziel des Spiels ist das Erklären und Erraten von Begriffen. Kommunikation, Phantasie, erweitern des Wortschatzes und vieles mehr werden gefördert. Für eigene Begriffe oder Vokabeln können Blanko-Karten erworben werden.



Der spielerische Umgang und der Spaß sollen im Vordergrund stehen.



Jeder muss die Möglichkeit haben, zu Wort zu kommen.

Der Vortragende versucht einen **Begriff** zu erklären.

- **Leicht:** Der Begriff darf unter Zuhilfenahme der *kursiven* Wörter erklärt werden.
- **Schwer:** Keines der auf der Karte aufgelisteten Wörter (*Kursivworte* oder **Begriff** auch nicht ein Teil) darf verwendet werden.

An dem Spiel können beliebig viele Personen teilnehmen.

- Bei wenigen Spielern spielt jeder gegen jeden. Bei jedem erratenen Begriff, erhält der Erratende und Vortragende einen Siegpunkt.
- Bei vielen Teilnehmern bildet man Teams und das Team des Vortragenden versucht den Begriff zu erraten.

Varianten:

Hat ein Ratender/das ratende Team einen falschen Begriff genannt, müssen erst die konkurrierenden Spieler/Teams einen Vorschlag einbringen.

Rollenwechsel von Vortragendem zum Ratenden nach jeder Karte oder nach einer vorgegebenen Zeit – auch innerhalb eines Teams.

Name it

Easy: use :: **Advanced:** don't use
